

# 一个推荐系统的实现

美篇算法组-杨瑞

推荐系统概述  
推荐系统算法  
推荐系统架构

# 无处不在的推荐



推荐系统几乎成为一个互联网产品的标配。我们每天都在跟各种各样的推荐系统打交道。

# 推荐场景的分类

- 相关推荐：“相关推荐”，“你可能还喜欢”，“猜你喜欢”等
- 热门推荐：“热门”，“爆款”等
- 个性化推荐：“发现”，“推荐”，“首页”等

# 美篇的推荐场景



个性化推荐



相关推荐



热门推荐

# 推荐系统是什么

A recommender system is a subclass of information filtering system that seeks to predict the "rating" or "preference" a user would give to an item.

——wiki

推荐系统是一种信息过滤系统，用于预测用户对物品的“评分”或“偏好”。

- **信息过滤：** 这是一个信息过载（information overload）的时代。信息的生产者和消费者都遇到了极大的挑战。人们需要从大量信息中获取自己感兴趣的信息。推荐系统由此诞生。
- **预测用户对物品的偏好：** 一个好的推荐系统能把根据物品的特征，用户的历史行为准确评估用户对物品的偏好，推荐特定的物品给特定的用户，从而达到信息生产者和消费者的双赢。

# 形式化表达

进一步用形式化的语言解释，推荐系统其实就是在拟合一个用户对物品满意度的函数：

$$y = f(x_u, x_c, x_i)$$

$x_u$  用户特征

$x_c$  环境特征

$x_i$  物品特征

$y$  用户满意度

# 推荐系统算法篇

# 基于内容的推荐

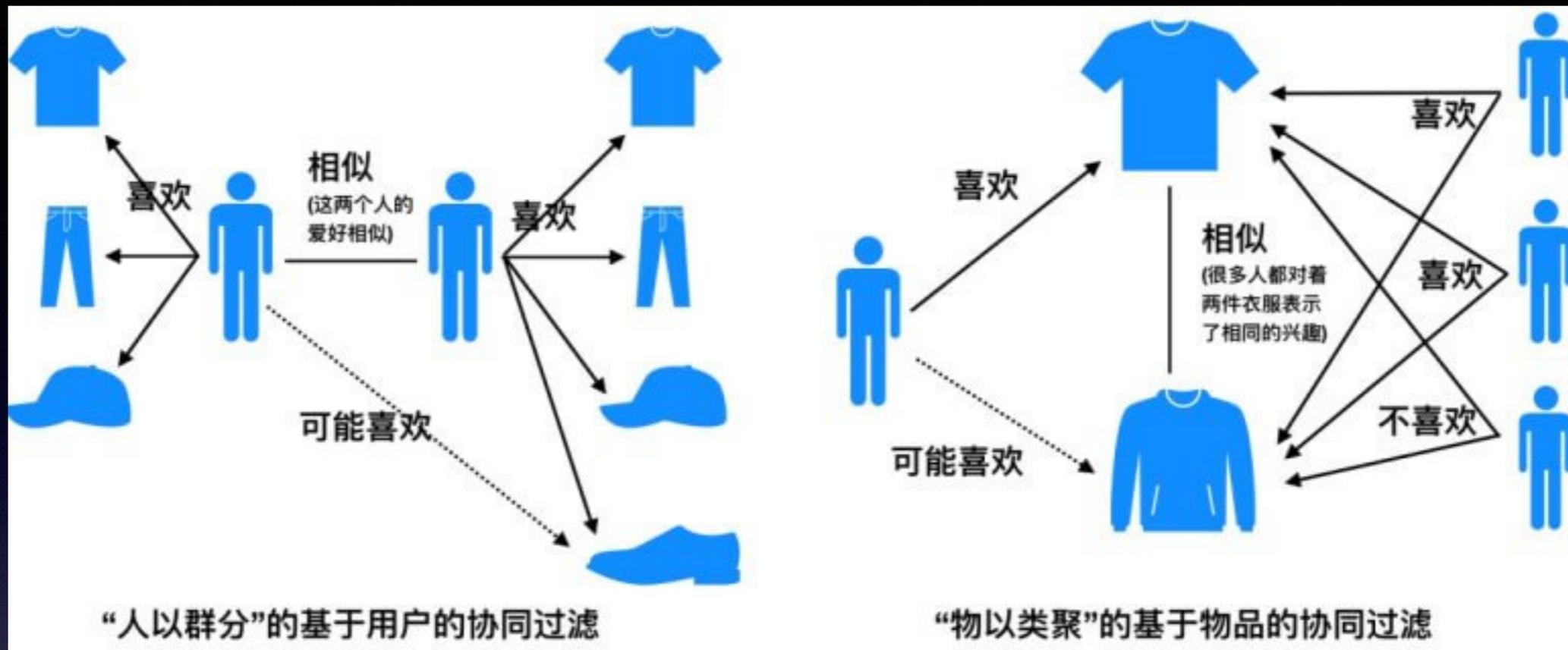
- 关注内容本身的特征
- 核心在于物品表示 (Item Representation) 及物品间的相似性度量
- 有了物品间的相似性度量，就可以根据过去喜欢的物品，推荐与之相似的物品
- 基于内容的推荐，重要的不是推荐算法，而是内容挖掘和分析。



# 协同过滤

“物以类聚，人以群分。”

—《战国策》

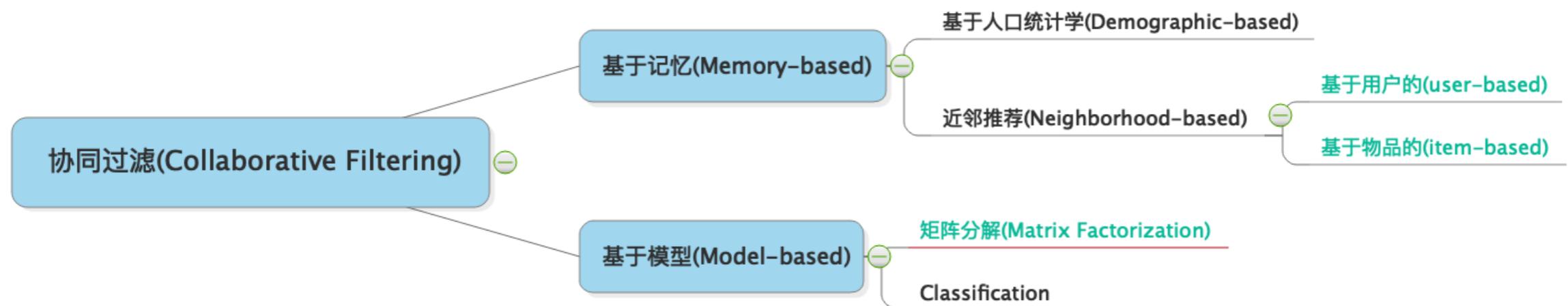


两个假设：

- 喜欢相同物品列表的用户具备某种相同的特质：  
推荐与他相似的用户喜欢的物品
- 被相同用户群体喜欢的物品具备某种相同的特质：  
推荐与他之前喜欢物品相似的物品

# 协同过滤

- 协同过滤通过收集和分析大规模的用户行为来预测用户对物品的偏好
- 关注协同特征而不是内容本身。
- 花样繁多，广泛应用



# 矩阵分解

隐语义，机器学习，协同过滤

# 矩阵乘法——一个例子

“点积”

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 7 & 8 \\ 9 & 10 \\ 11 & 12 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 58 \\ \end{bmatrix}$$

$$(1, 2, 3) \cdot (7, 9, 11) = 1 \times 7 + 2 \times 9 + 3 \times 11 = 58$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 7 & 8 \\ 9 & 10 \\ 11 & 12 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 58 & 64 \end{bmatrix}$$

$$(1, 2, 3) \cdot (8, 10, 12) = 1 \times 8 + 2 \times 10 + 3 \times 12 = 64$$

.....

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 7 & 8 \\ 9 & 10 \\ 11 & 12 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 58 & 64 \\ 139 & 154 \end{bmatrix} \checkmark$$

# 用户评分矩阵

我们收集的用户行为经常是这样的：

用户 user1 点击了文章 item1；用户 user2 观看了视频 item2 10min；用户 user3 给电影 item3 评3.5分.....

它们或隐式，或显式，都是在表达用户给物品的评分。

	item1	item2	item3	item4	item5
f1	3	1	1	3	1
f2	1	2	4	1	3

	f1	f2
user1	1	0
user2	0	1
user3	1	0
user4	1	1

	item1	item2	item3	item4	item5
user1	3	1	1	3	?
user2	1	2	?	1	3
user3	3	?	1	3	1
user4	4	3	?	4	4

# 这样做有道理吗？

	item1	item2	item3	item4	item5
f1	3	1	1	3	1
f2	1	2	4	1	3

	f1	f2
user1	1	0
user2	0	1
user3	1	0
user4	1	1

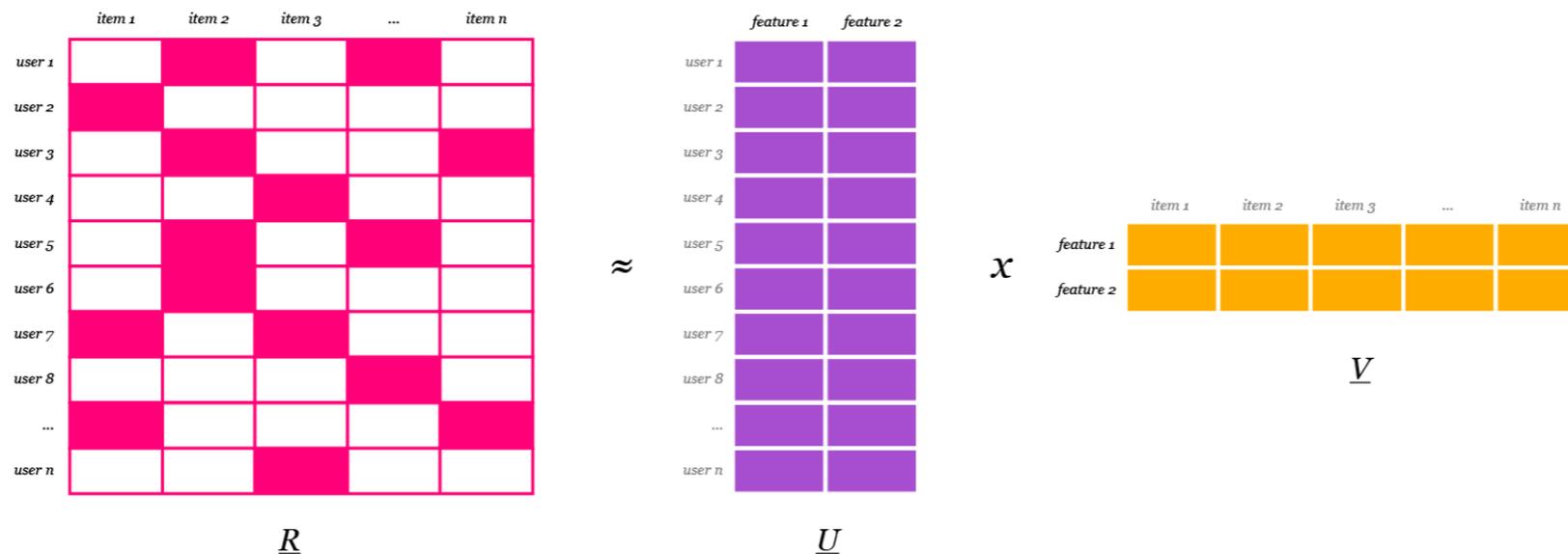
	item1	item2	item3	item4	item5
user1	3	1	1	3	?
user2	1	2	?	1	3
user3	3	?	1	3	1
user4	4	3	?	4	4

C		
D		

	4	3	5	4	4

# 矩阵分解

- 矩阵分解将一个大矩阵分解为两个小矩阵（矩阵降维）。其中一个为用户-隐因子矩阵，另一个是物品-隐因子矩阵。
- 矩阵分解属于协同过滤算法，也体现了“物以类聚人以群分”的集体智慧。
- 矩阵分解表达式： $\mathbf{R}_{m \times n} \approx \mathbf{U}_{m \times k} \cdot \mathbf{V}_{n \times k}^T$



# Spark MLlib 实现一个简单的基于矩阵分解的推荐系统

```
from pyspark import SparkContext
from pyspark.mllib.recommendation import ALS

sc = SparkContext()
sc.setCheckpointDir('/Users/forrest/Documents/data/checkpoint/')
ratings_file = '/Users/forrest/Downloads/data/user_movies_desensitization.csv'

ratings_raw_data = sc.textFile(ratings_file)
ratings_data = ratings_raw_data.map(lambda line: line.split(",")).map(lambda tokens: (tokens[0], tokens[1], tokens[2])).cache()

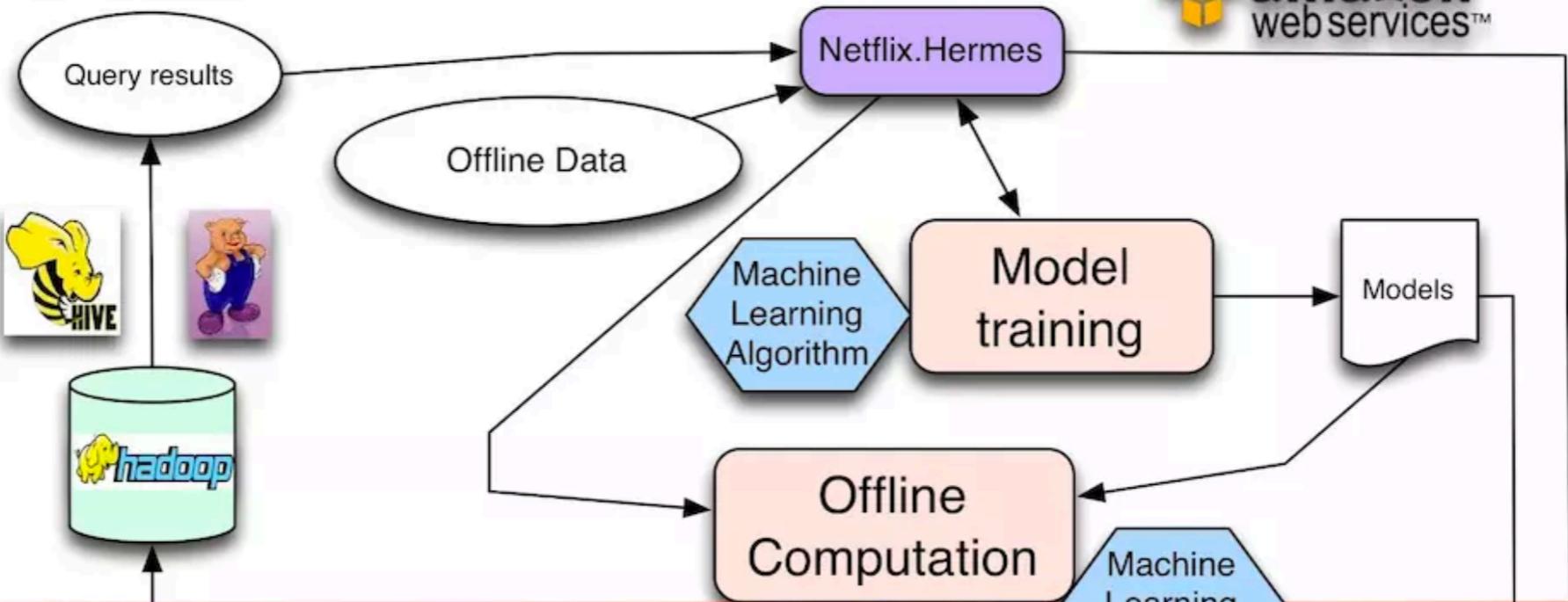
training_RDD, validation_RDD, test_RDD = ratings_data.randomSplit([6, 2, 2], seed=0)
validation_for_predict_RDD = validation_RDD.map(lambda x: (x[0], x[1]))
test_for_predict_RDD = test_RDD.map(lambda x: (x[0], x[1]))

seed = 5
best_iterations = 20
best_lmda = 0.2
best_rank = 15

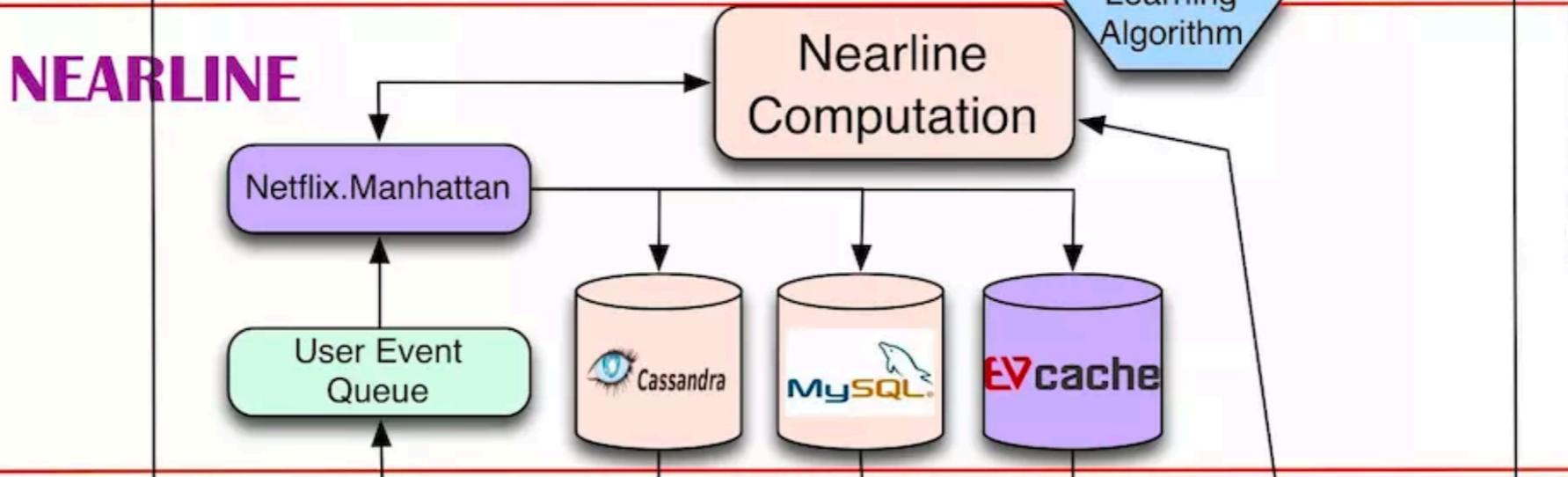
# 训练模型
model = ALS.train(training_RDD, best_rank, seed=seed, iterations=best_iterations, lambda_=best_lmda)
# 给用户推荐num个product
print(model.recommendProducts(88, 10))
sc.stop()
```

# 推荐系统架构篇

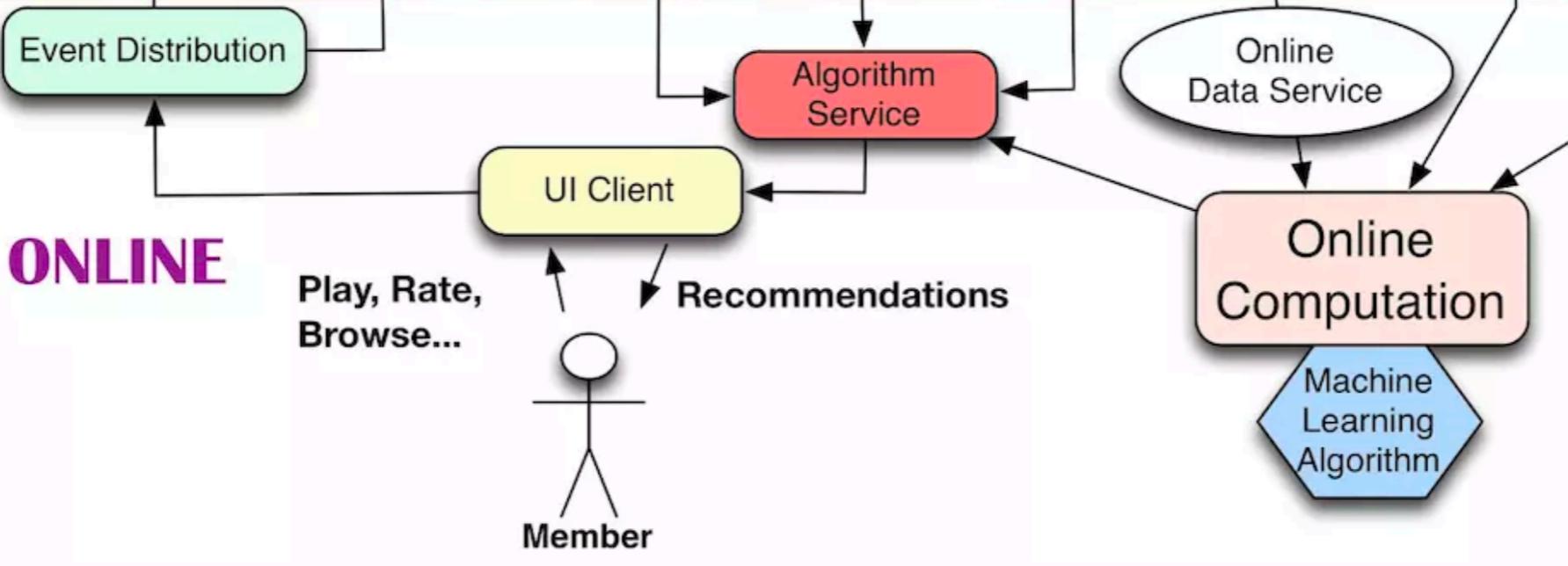
# OFFLINE



# NEARLINE



# ONLINE



Netflix  
架构

# 三层计算架构

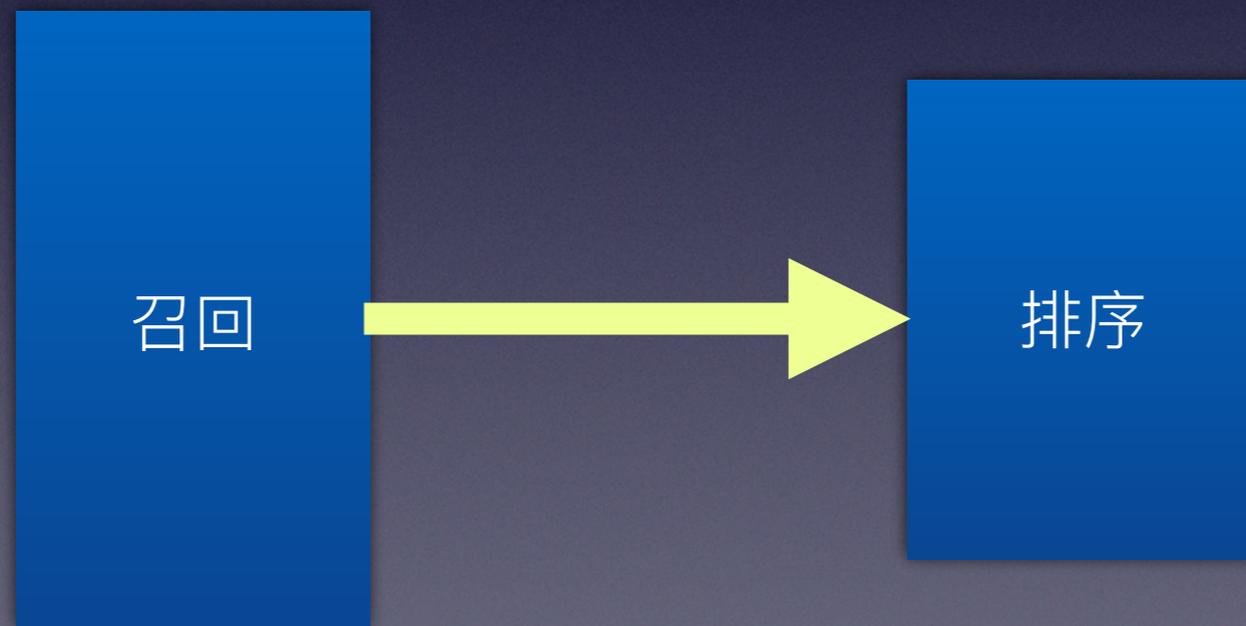
- 在线层：实时特征，快速响应，服务高可用
- 离线层：规模计算，复杂模型
- 近线层：折中方案，异步进行，增量学习

# 在线层-Feed服务

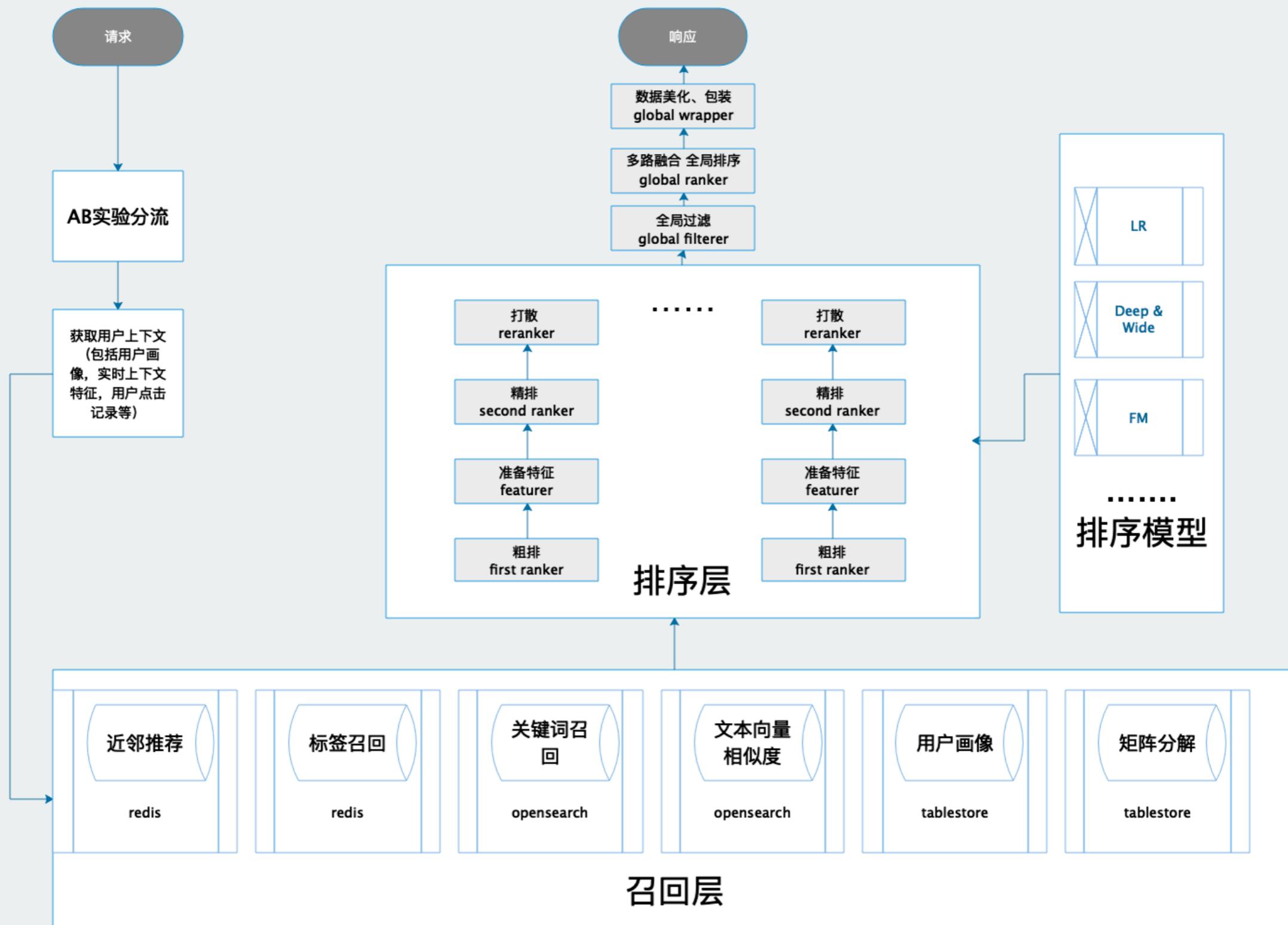
推荐流程一般分为召回和排序两个阶段。

召回层：从全量内容池里筛选出用户可能喜欢的内容候选集。

排序层：对召回的候选集进行打分排序，选出最高的几个结果。



# 美篇推荐系统架构



```
{
  "name": "app_home_feed",
  "global_filter": "unique_item_filter",
  "global_ranker": "app_home_global_ranker_20190916_1003",
  "global_wrapper": "app_home_wrapper_exp_20191016",
  "count": 15,
  "experiment_id": "",
  "activity_stream": [{
    "name": "alg_wheel_1",
    "type": "alg_wheel",
    "item_type": 1,
    "count": 15,
    "cache_prefix": "alg_wheel:1",
    "recaller": [{
      "name": "article_icf_recaller"
    }, {
      "name": "article_content_based_recaller_v2"
    }, {
      "name": "mf_article_feed_recaller",
      "count": 100
    }
  ]},
  "filter": [],
  "featurer": [{
    "name": "app_home_article_featurer"
  ]},
  "first_ranker": [{
    "name": "app_home_first_ranker_exp_20191113_mf_u2u"
  ]},
  "second_ranker": [{
    "name": "article_app_home_ctr_ranker_1004"
  ]},
  "re_ranker": [{
    "name": "article_app_home_reranker"
  ]
}]
}
```

策略热插拔配置

## 多路融合：多个车轮一起滚动

```
51 // multi activity stream
52 sp.Annotate(time.Now(), "Do fetch multi activity stream")
53 for _, wheelConfigJson := range conf.ActivityStreamConfigJson {
54     // fetch wheel config => wlc
55     wlc, _ := GetWheelConfigFromJson(req, &wheelConfigJson)
56     // fetch wheel => wl
57     wi, _ := engine.Engine.New(wlc.Type)
58     if wl, ok := wi.(wheel.Wheel); ok {
59         count++
60         // Do wheel roll
61         go func(_wl wheel.Wheel, _wlc *wheel.WheelConfig) {
62             ch <- _wl.Roll(&newCtx, req, _wlc, showedArticleIds)
63         }(wl, &wlc)
64     } else {
65         log.Err(wheelConfigJson.Name + " wheel convert failed !")
66         continue
67     }
68 }
```

## 召回-排序：每个车轮如何滚动

```
52 //Do recall
53 recalledFeedCells := alg.AddMultiRecaller(ctx, req, showedItemIds, conf.Recaller...)
54 //Do filter
55 filteredFeedCells := alg.AddMultiFilter(ctx, req, recalledFeedCells, conf.Filter...)
56 //Do first ranker
57 firstRankedFeedCells := alg.AddMultiRanker(ctx, req, filteredFeedCells, conf.FirstRanker...)
58 //Do featurer
59 featuredFeedCells := alg.AddMultiFeaturer(ctx, req, firstRankedFeedCells, conf.Featurer...)
60 //Do second ranker
61 secondRankedFeedCells := alg.AddMultiRanker(ctx, req, featuredFeedCells, conf.SecondRanker...)
62 //Do re ranker
63 rerankedCells := alg.AddMultiRanker(ctx, req, secondRankedFeedCells, conf.ReRanker...)
64
```

## 多路召回

```
100 // 多路召回
101 func (alg AlgWheel) AddMultiRecaller(ctx *context.Context, req *model.FeedRequest, showedItemIds []int64, rs ...RecallerConfig) (feedCells []model.FeedCell) {
102     var ch = make(chan []model.FeedCell)
103     for _, r := range rs {
104         go func(fr recaller.Recaller, amount int, name string) {
105             feedCells := fr.Recall(ctx, req, amount, showedItemIds)
106             ch <- feedCells
107         }(r.Recaller, r.Count, r.Name)
108     }
109     for i := 0; i < len(rs); i++ {
110         feedCells = append(feedCells, <-ch...)
111     }
112     return
113 }
```

# 灵活实验配置

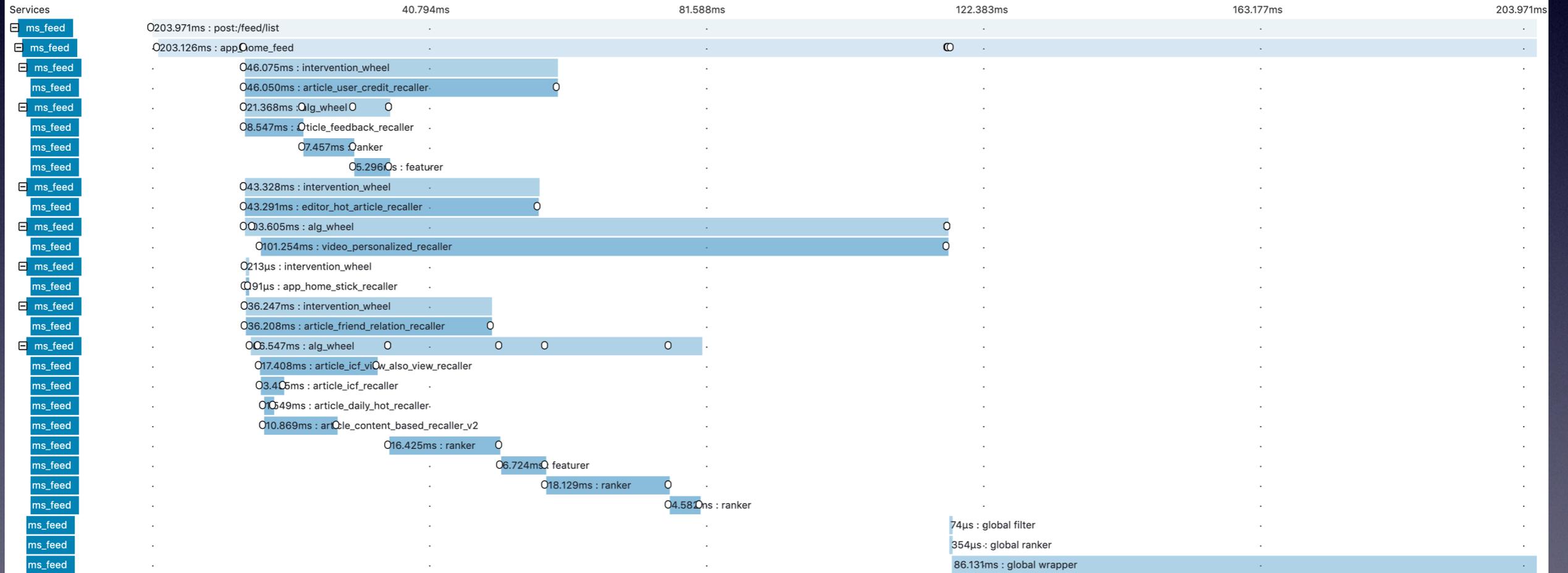
- 1 ▾ ADD | RECALLER | {"name": "alg\_wheel\_1", "recaller": {"name": "ucf\_via\_mf\_user\_vector\_article\_feed\_recaller", "count": 200}}&
- 2 ▾ SET | WHEEL | {"name": "alg\_wheel\_1", "first\_ranker": []}&
- 3 ▾ ADD | FIRST\_RANKER | {"name": "alg\_wheel\_1", "first\_ranker": {"name": "app\_home\_first\_ranker\_exp\_20191113\_mf\_u2u"}}&



# 全链路监控

全部展开 全部折叠

ms\_feed x28



# 业务监控

App首页推荐大盘 (属于 user-operation-log-p)

昨天 (整点时间)

编辑

订阅

告警列表

刷新

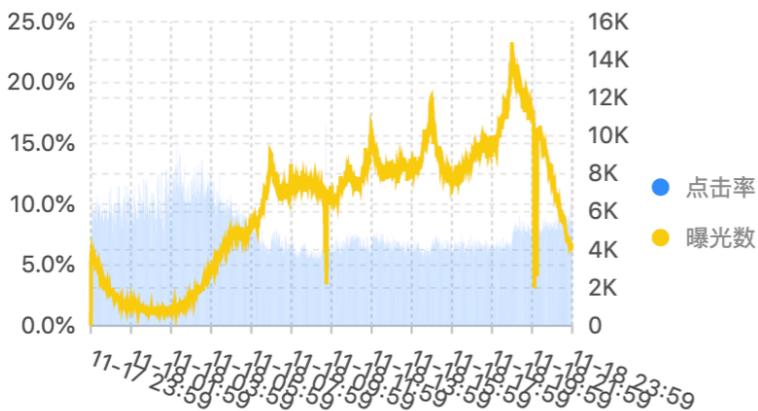
分享

全屏

标题

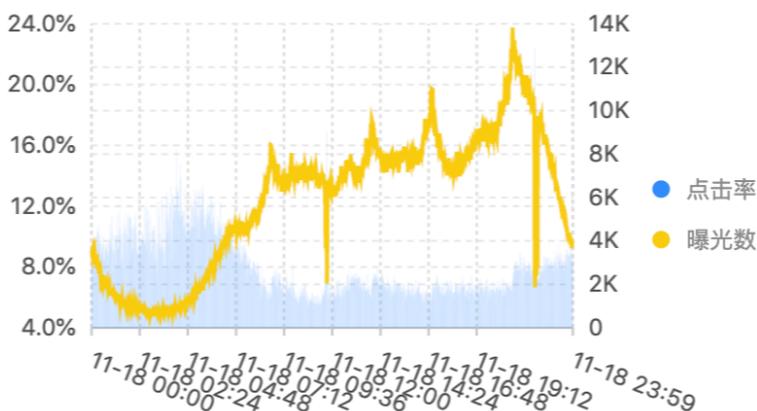
文章总体点击率 (最近1天)

昨天 (整点时间)

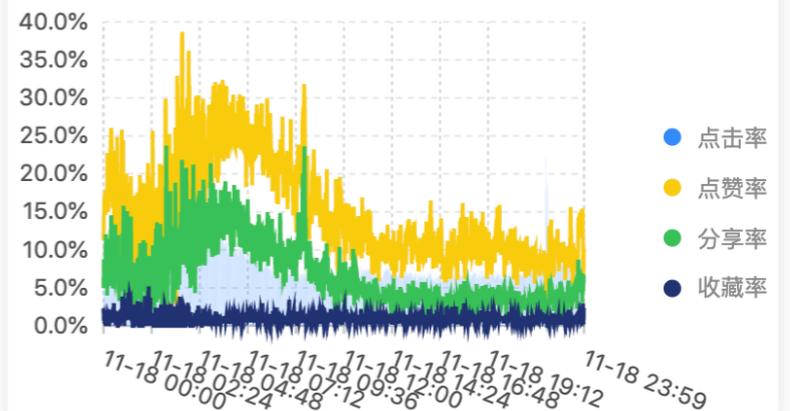


文章-注册用户总体点击率 (最近1天)

昨天 (整点时间)

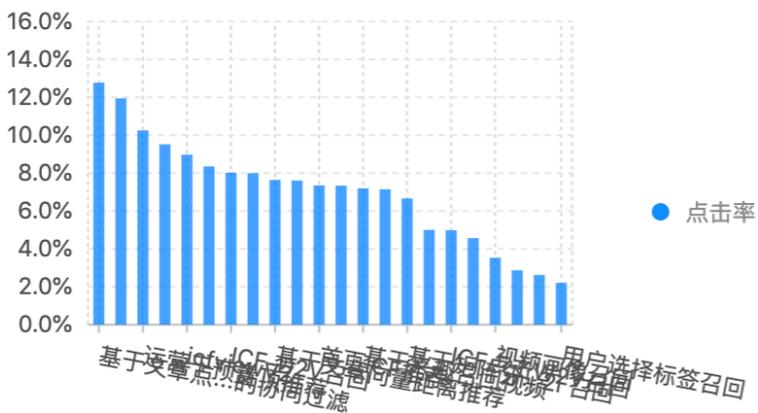


文章-注册用户点击率、点赞率、收藏率、分享率 (最近1天)



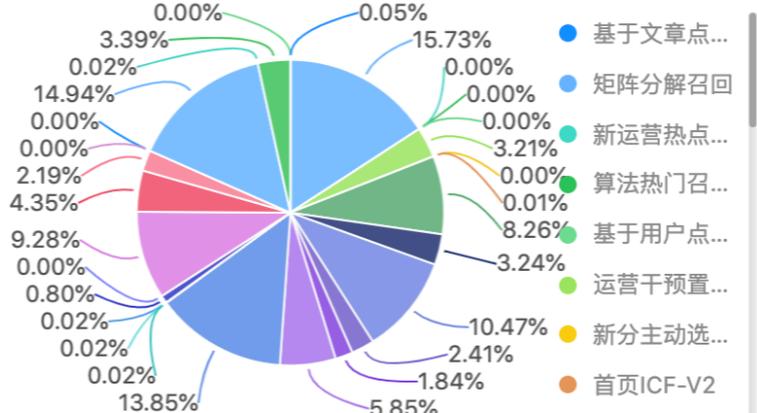
各召回队列点击率 (最近4小时)

昨天 (整点时间)



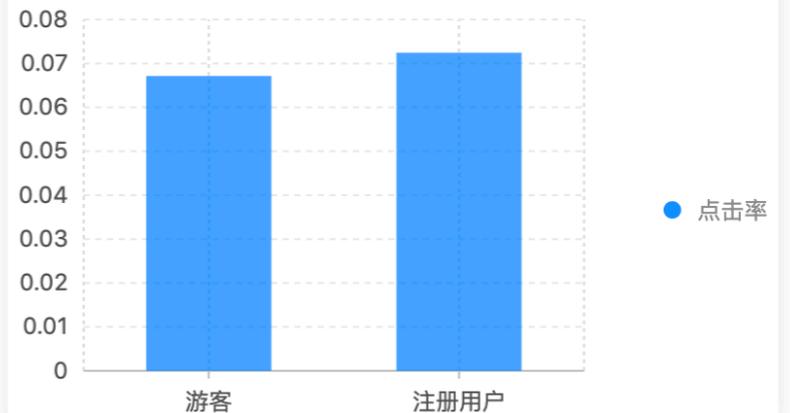
推荐各召回队列曝光数占比 (最近4小时)

昨天 (整点时间)



文章各用户群点击率 (最近4小时)

昨天 (整点时间)



最后